

Studienplan

Masterklasse 3D Audio & Sound Design

1. Studienjahr

1. Semester	ECTS
Basismodul Konzeption	5
Datenanalyse & Informationsarchitektur	3
Innovation & Creative Problem Solving	2
Masterklasse Konzeption	10
Einführung in die Masterklasse 3D Audio & Sound Design	5
Masterklasse 3D Audio & Sound Design	5
Berufsfeld - Grundlagen	5
Digitale Transformation & Karrieremanagement	3
Führung & Teamentwicklung	2
Audioproduktion & Klangwelten	5
Filmsounddesign & Fernsehton	3
Audio System Design	2
Informationstechnologien	5
Elektronik- & Signalverarbeitung	3
Digitale Echtzeit-Kommunikations-systeme	2

2. Semester	ECTS
Basismodul Prototyping	5
Summer School	5
Masterklasse Umsetzung	10
Masterklasse 3D Audio & Sound Design	10
Prototyping & Implementierung	5
Prototyping & Implementierung AD	5
Berufsfeld - Tun, Forschen, Gründen	10
Methoden der empirischen Forschung	2
Vertiefung Berufsfeld - Tun/Forschen/Gründen	3
Grundlagen des Unternehmens-managements*	2
Digitale Technologien**	2
Game & Film Sound Design	3

* für Studierende mit technischem Hintergrund

** für Studierende mit wirtschaftlichem Hintergrund

2. Studienjahr

3. Semester	ECTS
Basismodul Verwertung I	5
Businessplanung & Entrepreneurship I	3
Recht & Rechtsschutz	2
Masterklasse Verwertung	10
Masterklasse 3D Audio & Sound Design	10
Coaching & Consulting	5
Coaching & Consulting AD	5
Berufsfeld - Reflexion	10
Expose Workshop	4
Präsentation & Verwertung	3
Ringvorlesung Berufsfeld	3

4. Semester	ECTS
Basismodul Verwertung II	5
Businessplanung & Entrepreneurship II	5
Masterklasse - Dissemination	5
Masterklasse 3D Audio & Sound Design	5
Masterarbeit	20
Masterarbeit	18
Masterprüfung	2

Alle Details
und Infos
zur **Masterklasse**

