



**A place to collaborate.
A place to develop.**

Mit knapp 4.000 Studierenden in neun Themenbereichen ist die Fachhochschule St. Pölten ein wesentlicher Player in der heimischen Hochschullandschaft und zudem einer der wichtigsten Arbeitgeber in der Region. Wir bieten unseren Mitarbeiter*innen vielfältige Gestaltungsmöglichkeiten, teamorientierte Zusammenarbeit sowie Raum für individuelle Weiterentwicklung und persönliches Wachstum. Profitieren Sie außerdem von unserem europäischen Netzwerk im Rahmen der Hochschulallianz E³UDRES²! Unsere Fachhochschule wächst stetig. Im **Department Medien und digitale Technologien**, im **Studiengang GRACE** suchen wir ab sofort eine*n:

(Junior) Professur in Immersive Media Technologies (w/m/d)

(30-40 h)

Ihre Aufgaben

- Sie arbeiten bei der strategischen und inhaltlichen Weiterentwicklung eines internationalen Joint Master-Studienangebots aktiv mit
- Sie übernehmen die Konzeption, Vorbereitung, Durchführung und Nachbereitung von Lehrveranstaltungen
- Sie koordinieren den Forschungsbereich Immersive Media Technologies
- Sie betreuen Bachelor-/Masterarbeiten
- Sie wirken maßgeblich in der operativen Gestaltung des Studiengangs mit (Bewerbung, Beratung, Aufnahme, laufende Marketingmaßnahmen und Events, Prüfungsorganisation, Ansprechpartner*in für Studierende und Stakeholder im Studiengang)
- Sie leisten Forschungsbeiträge in Zusammenarbeit mit den Instituten, gestalten einen Schwerpunkt in der Forschung, verfassen fach einschlägige, wissenschaftliche Publikationen und gestalten den Wissenstransfer zwischen Wissenschaft und Praxis strategisch und proaktiv mit
- Sie akquirieren und betreuen Praxisprojekte für den Studiengang

Ihr Angebot an uns

- Für eine volle Professur alle drei folgenden Punkte, für eine Junior Professur zwei der drei Punkte:
 - Abgeschlossenes Studium der Informatik/Wirtschaftsinformatik/oder vergleichbarer Disziplin (PhD oder vergleichbare Qualifikation)
 - Min. 5 Jahre berufspraktische Erfahrungen (national/international), davon min. 3 Jahre außerhalb einer Hochschule
 - Lehr- und Forschungserfahrung auf Hochschulniveau
- Erfahrung im Verfassen und im Begutachten von wissenschaftlichen Texten und Arbeiten sowie in der Durchführung von Forschungsprojekten (Antragsstellung und Abwicklung) – der Forschungsanteil umfasst ca. 50 %
- Erfahrung mit Augmented & Virtual Reality (ein Muss) in den Domänen Health, Industries oder Education
- Kompetenzen in mindestens einem der folgenden Bereiche: Object-oriented Programming (Unity oder Unreal), Applied AI/ML, User Experience Design
- Sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift, Deutschkenntnisse sind keine Voraussetzung
- Teamfähige, organisierte und belastbare Persönlichkeit mit der Freude an interdisziplinärer Arbeit

Unser Angebot an Sie

- Langfristige Anstellung (40 h) in einem spannenden Arbeitsumfeld, herzlichen, dynamischen Team und familiärer Atmosphäre
- Zahlreiche Benefits wie flexible Arbeitszeiten, Remote Work, Grasparkplatz, Weiterbildung, Gesundheitsförderung, ...
- Option auf Tenure-Track-Modell zur Professur (als Karrieremöglichkeit für Junior Professur)
- Mehr Freizeit für unsere Mitarbeitenden: zusätzliche Sonderurlaubstages von 24.12. bis 31.12. und am Karfreitag
- Ein Bruttojahresgehalt, das Ihre Qualifikation berücksichtigt: mind. € 56.000,- auf Vollzeitbasis (All-in) für die Junior Professur, mind. € 70.000,- auf Vollzeitbasis (All-in) für die volle Professur mit Möglichkeit zu Gleitzeit ohne Kernzeit und Zeitausgleich

➤ [Hier geht's zur Bewerbung!](#)

Für die Fachhochschule St. Pölten ist die Vielfalt und Diversität ihrer Mitarbeiter*innen der Schlüssel zu Innovation, Erfolg und Weiterentwicklung. Bewerbungen qualifizierter Frauen sind besonders willkommen. Menschen mit Behinderungen werden bei gleicher Eignung bevorzugt. Bewerbungen von Menschen mit Migrationshintergrund sind ausdrücklich erwünscht. Wir freuen uns über Ihre Bewerbung!