



CURRICULUM VITÆ

Dipl.-Ing.
Alexander Schlager

// Geburtsdatum

08.03.1987

// Geburtsort

St. Pölten

// Staatsbürgerschaft

Österreich

// Führerscheine

A, B, C, F

Kontakt

✉ E-Mail

me@alexander-schlager.com

Interessen

// Klettersteig

// Garten

// Technik

// Videospiele, VR, AR

www.alexander-schlager.com

> Berufserfahrung

- 05.2017 - 04.2019 **Frauenthal Service AG**
// Audio- und Videoproduktion
// 2D / 3D Generalist
// Fotoaufnahmen und Bearbeitung
// Web Development –
HTML, CSS, JavaScript
- 08.2002 – 10.2016 **Magistrat der Stadt Wien**
// Lehre als Bürokaufmann
mit Job Rotation
// Bezirksamt Wien Hietzing,
Melde-, Pass- und Fundservice
- 04.2014 – 06.2014 **Styx / Aroma Derm**
// Praktikum
// Umsetzung einer 3D-Animation
zur Produktpräsentation

> Ausbildung

- 09.2014 – 06.2016 **FH St. Pölten - Master
Digitale Medientechnologien**
// Schwerpunkt: Experimentelle Medien
// Diplomarbeit: ALEx -
Augmented Learning Experience
- 08.2013 – 12.2013 **Oulu - University of Applied Sciences,
Finnland - Oulu Game Lab**
// Erstellen eines spielbaren Prototyp
von Konzept bis Vermarktung
- 08.2012 – 09.2014 **FH St. Pölten - Bachelor
Medientechnik**
// Schwerpunkt: Audio / Video
// Bachelor Arbeit: Mittendrin statt nur
davor - 360° Film in Kombination mit
Oculus Rift

> Skills

// **Front-End Development**
HTML, CSS, Java Script
// **Back-End Development**
PHP, SQL
// **Software**
Adobe Suite, Substance Suite,
Blender, Z-Brush, Unity, Vuforia,
AR-Kit, AR-Core, MS Office
// **Hardware**
Oculus Rift, 3D-Drucker
// **Sprachen**
Deutsch u. Englisch fließend

> Projekte

// **Passion - 3D Box**
Umsetzung eines interaktiven Projection
Mappings.
// **ALEx - Augmented Learning Experience**
Umsetzung eines funktionsfähigen
Prototyp im Rahmen der Diplomarbeit.
// **Trilite 360° - Virtual Reality Akquise Tool**
Auftragsarbeit - Umsetzung einer VR-App
in Unity.
// **TraEx - Virtual Reality Räume**
Forschungsgruppe - Umsetzung einer
VR-App in Unity.



CURRICULUM VITÆ

Dipl.-Ing.
Alexander Schlager

// Date of birth

08.03.1987

// Birthplace

St. Pölten / Austria

// Nationality

Austria

// Driving licences

A, B, C, F

Contact

✉ E-Mail

me@alexander-schlager.com

Interests

// Climbing

// Gardening

// Technology

// Video Games, VR, AR

www.alexander-schlager.com

> Work Experience

- 05.2017 - 04.2019 **Frauenthal Service AG**
// Audioproduction and Videoproduction
// 2D / 3D Generalist
// Photography
// Web Development –
HTML, CSS, JavaScript
- 08.2002 – 10.2016 **City Administration of Vienna**
// Apprenticeship as an office clerk
with job rotation
// District authority Hietzing,
Passport office, registration, lost and found
- 04.2014 – 06.2014 **Styx / Aroma Derm**
// Internship
// Production of an 3D-animation
for product presentation

> Education

- 09.2014 – 06.2016 **FH St. Pölten - Master
Digital Media Technology**
// Main focus: Experimental Media
// Master thesis: ALEx -
Augmented Learning Experience
- 08.2013 – 12.2013 **Oulu - University of Applied Sciences,
Finland - Oulu Game Lab**
// Development of a playable prototype.
From concept to shipping.
- 08.2012 – 09.2014 **FH St. Pölten - Bachelor
Media Technology**
// Main focus: Audio / Video
// Bachelor thesis: Mittendrin statt nur
davor - 360° Film in Kombination mit
Oculus Rift

> Skills

// **Front-End Development**
HTML, CSS, Java Script
// **Back-End Development**
PHP, SQL
// **Software**
Adobe Suite, Substance Suite,
Blender, Z-Brush, Unity, Vuforia,
AR-Kit, AR-Core, MS Office
// **Hardware**
Oculus Rift, 3D-Printer
// **Languages**
German and English fluent

> Projects

// **Passion - 3D Box**
Development of an interactive projection
mapping.
// **ALEx - Augmented Learning Experience**
Development of a functional AR prototype for
my master thesis.
// **Trilite 360° - Virtual Reality acquisition Tool**
Commissioned work - Development of a VR-
App in Unity.
// **TraEx - Virtual Reality Rooms**
Research group - Development of a VR-App
in Unity.